

XI Campeonato Nacional Equipas 2019

Fase de Apuramento

Modalidade de Jogo	Cricket e 501 Double Out
Preço da Inscrição	40 Pontos
Mecanismo do Jogo	<p>Haverá 3 fases; 1ª Fase, 2ª Fase e Finais Nacionais</p> <p>1ª Fase:</p> <p>1ª Categoria +4,5 MPR 2ª Categoria de 3,9 a 4,49 MPR 3ª Categoria de 3,5 a 3,89 MPR 4ª Categoria de 3 a 3,49 MPR 5ª Categoria 2,6 a 2,99 MPR 6ª Categoria 1 a 2,59 MPR</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. O jogador para participar na Fase de Apuramento tem que ter no mínimo 100 partidas em campeonatos de cricket. 2. Da 1ª Fase para as Finais Nacionais apuram-se os 2 primeiros classificados de cada Grupo. 3. O 3º, 4º e 5º classificado de cada Grupo apuram-se para a 2ª Fase. 4. Os Grupos na 1ª Fase são compostos por 8 Equipas, poderá haver algumas exceções. 5. Os Grupos na 2ª Fase são compostos por 5 Equipas, poderá haver algumas exceções. 6. Dentro das Categorias as Equipas são sorteadas. 7. As jornadas são alternadas e só a uma volta, começando a 1ª jornada com Cricket, a 2ª com 501 Double Out e assim sucessivamente e terminam as 23.59h. 8. A média dos 2 MPR mais altos é que define o MPR da Equipa 9. A Equipa é constituída por 4 Jogadores (Não há suplentes). Cada jogador tem que jogar no mínimo 5 jogos e máximo 50 por jornada, sendo que poderá fazê-lo isoladamente ou com os outros elementos da Equipa e contando só a média dos 5 melhores jogos para a pontuação. 10. Só pode haver 4 substituições ao longo da Fase de Apuramento, que poderá ser feita na 1ª Fase ou na 2ª Fase e o jogador que sai não pode ter efetuado nenhum jogo nessa jornada. O MPR do jogador que entra mais a soma do MPR mais alto não pode ultrapassar o limite da categoria onde a Equipa esta inserida. O jogador que entra não pode ter jogado noutra Equipa. A substituição só pode ser realizada até ao sábado de cada jornada. 11. As Equipas que fizerem falta de comparência a 2 encontros são desclassificadas e não se altera a classificação. 12. A Pontuação será da seguinte forma: <ul style="list-style-type: none"> Vitoria 3 pontos Empate 2 pontos Derrota 1 ponto Falta de Comparência 0 pontos

Ex1:

• <i>Equipa A</i>	<i>versus</i>	<i>Equipa B</i>
<i>Rui 5 MPR</i>		<i>José 4 MPR</i>
<i>Raul 2 MPR</i>		<i>Berto 3 MPR</i>
<i>Renato 2,6 MPR</i>		<i>Nuno 2,5 MPR</i>
<i>Norberto 2,6 MPR</i>		<i>Luis 2,5 MPR</i>

Conclusão: Rui da Equipa A coloca 4 pontos para a equipa porque a media dele é superior aos melhores jogos da equipa adversária, o Raul não coloca pontos para a equipa porque a media dele é inferior aos da equipa adversária, o Renato coloca 2 pontos porque a é superior ao do Nuno e do Luis e o Norberto também coloca 2 pontos porque a media é superior ao do Nuno e do Luis. O José da Equipa B coloca 3 pontos porque a media dele é superior ao do Raul, Renato e Norberto, o Berto também coloca 3 pontos porque a sua media é superior ao do Raul, Renato e do Norberto, o Nuno e o Luis colocam só 1 ponto para a equipa porque a sua media é superior ao do Raul.

Resultado:

- Equipa A 8 pontos
- Equipa B 8 pontos

Este confronto teve como resultado o empate, cada equipa tem 2 pontos

Ex2:

• <i>Equipa A</i>	<i>versus</i>	<i>Equipa B</i>
<i>Rui 5 MPR</i>		<i>José 4 MPR</i>
<i>Raul 3,5 MPR</i>		<i>Berto 3 MPR</i>
<i>Renato 2,6 MPR</i>		<i>Nuno 2,5 MPR</i>
<i>Norberto 2,6 MPR</i>		<i>Luis 2,5 MPR</i>

Resultado: Rui da Equipa A coloca 4 pontos para a equipa porque a sua media é superior aos melhores jogos da equipa adversária, enquanto o Raul coloca 3 pontos para a equipa porque a sua media é superior ao do Berto, Nuno e do Luis. O Renato e o Norberto colocam 2 pontos cada para a equipa porque as suas medias são superior ao do Nuno e Luis. José da Equipa B coloca 3 pontos porque a sua media é superior ao do Raul, Renato e Norberto mas inferior ao do Rui, o Berto coloca 2 pontos para a equipa porque a sua media é superior ao do Renato e Norberto, o Nuno e o Luis não colocam pontos porque a sua media é inferior ao dos adversários.

Resultado:

- Equipa A 11 pontos
- Equipa B 5 pontos

Este confronto teve como resultado Vitoria da Equipa A, Equipa A 3 pontos a Equipa B 1 ponto

Ex3:

• <i>Equipa A</i>	<i>versus</i>	<i>Equipa B</i>
<i>Rui 5 MPR</i>		<i>José 6 MPR</i>
<i>Raul 2,4 MPR</i>		<i>Berto 3 MPR</i>
<i>Renato 4 MPR</i>		<i>Nuno 2,7 MPR</i>
<i>Norberto 2,6 MPR</i>		<i>Luis 2,5 MPR</i>

Resultado: Rui da Equipa A coloca 3 pontos para a equipa porque a media dele é superior as medias do Berto, Nuno e Luis mas inferior ao do José, enquanto o Raul não coloca pontos para a equipa porque a media dele é inferior ás medias da equipa adversária, o Renato coloca 3 pontos porque a media é superior ao do Berto, Nuno e Luis, o Norberto coloca 1 ponto porque a sua media é superior ao do Luis. O José coloca 4 pontos para a Equipa B porque a sua media é superior ás medias da equipa adversária, o Berto coloca 2 pontos para a equipa porque a sua media é superior ao do Raul e do Norberto, o Nuno coloca 2 pontos para a equipa porque a sua media é superior ao do Raul e do Norberto, o Luis coloca 1 ponto porque a sua media é superior ao do Raul e inferior aos restantes jogos da equipa adversária.

Resultado:

- Equipa B 9 pontos
- Equipa A 7 pontos

Este confronto teve como resultado Vitoria da Equipa B, Equipa B 3 pontos a Equipa A 1 ponto

Os exemplos acima mencionados são exatamente iguais para o jogo de 501 Double Out.

2ª Fase:

- 1ª Categoria +4,5 MPR**
- 2ª Categoria de 3,9 a 4,49 MPR**
- 3ª Categoria de 3,5 a 3,89 MPR**
- 4ª Categoria de 3 a 3,49 MPR**
- 5ª Categoria 2,6 a 2,99 MPR**
- 6ª Categoria 1 a 2,59 MPR**

	<p>13. Na 2ª Fase haverá uma jornada de Cricket com duração de 6 dias.</p> <p>14. A 2ª fase vai se jogar em CTEAM (campeonato por equipa). Será jogada na modalidade Cricket e terá uma duração de uma semana. Cada jogador tem de jogar no mínimo 5 partidas e no máximo 50 partidas, conta para a média de cada jogador as 5 melhores partidas. A média da Equipa é calculada da seguinte forma; é a soma das quatro médias dos 4 jogadores dividida por 4. Em caso de empate entre Equipas é a média das 6 melhores partidas.</p> <p>Ex: <i>Par A</i> <i>versus</i> <i>Par B</i> <i>Rui 5 MPR</i> <i>José 6 MPR</i> <i>Raul 4 MPR</i> <i>Berto 4,5 MPR</i> <i>Renato 3 MPR</i> <i>Nuno 3 MPR</i> <i>Norberto 3 MPR</i> <i>Luis 2,5 MPR</i></p> <p><i>Equipa A – 3,75 MPR</i> <i>Equipa B – 4 MPR</i></p> <p>15. As Equipas apuradas para a 2ª Fase participam nas mesmas Categorias da 1ª Fase.</p> <p>16. Apuram-se da 2ª Fase para a Finais Nacionais o 1º classificado de cada Grupo.</p> <p>17. O ponto 2, e 16 são meramente estimativos e não finais. Durante a 1ª Fase é publicada a informação exata sobre o número de Equipas que se apuram por Categoria.</p>
	<p>Fase Final:</p> <p>18. As Equipas apuradas na 1ª Categoria jogam na 1ª Categoria, as restantes são ordenados por MPR à data de 29/11/2019</p>
<p>Horários dos Jogos</p>	<p>1ª Fase:</p> <p>19. Início do Campeonato 13-05-19</p> <p>20. Campeonato Nacional Virtual Cricket /501 Double Out de Equipas tem 7 jornadas.</p> <p>21. Critérios de Desempate;</p> <ul style="list-style-type: none"> • Maior número de Pontos • Maior número de Jogos ganhos • Maior número de Encontros/ Jornadas ganhos • Confronto Direto • Realiza-se jogo online à melhor de 7 <p>2ª Fase:</p> <p>22. Início do Campeonato 02-07-19</p> <p>Fase Final:</p> <p>23. Nacional de Equipas a 8 de Dezembro (Domingo)</p>
<p>Inscrições</p>	<p>Inscrições encerram no dia: 05-05-19</p>
<p>Informação ao Jogador</p>	<p>24. O jogador (s), depois de registado, terá que efectuar os jogos no departamento de ligas/Campeonato Nacional Virtual Cricket / 501 Double Out de Equipas</p> <p>25. Nas Finais Nacionais o jogador que entra tem que ter o MPR igual ou inferior ao que é substituído.</p> <p>26. Para as Finais Nacionais pode-se substituir 50% da Equipa.</p> <p>27. O jogador para participar na Fase de Apuramento tem que ter no mínimo 100 partidas em campeonatos de cricket</p> <p>28. O Jogador que não tiver MPR não pode participar na fase de apuramento.</p>

Prémios

Nível A

Campeão	600 pontos + Troféu
Vice-Campeão	400 pontos + Troféu
3º Classificado	275 pontos + Troféu
4º Classificado	200 pontos

Nível B

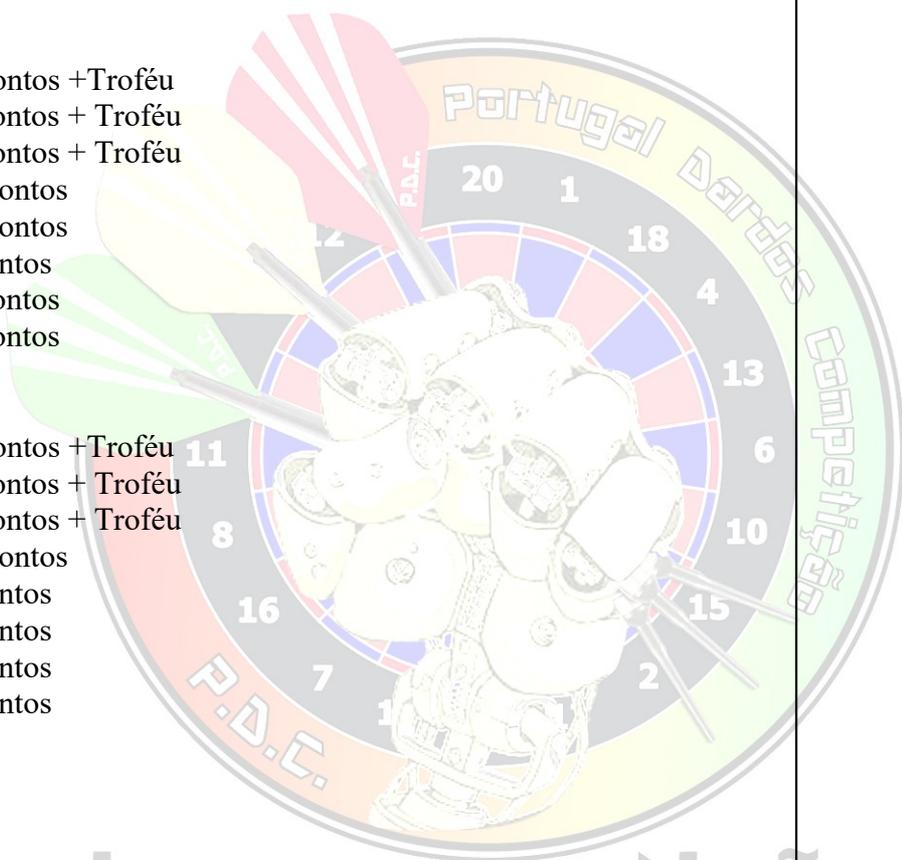
Campeão	400 pontos + Troféu
Vice-Campeão	275 pontos + Troféu
3º Classificado	200 pontos + Troféu
4º Classificado	150 pontos
5º e 6º Classificado	100 pontos
7º e 8º Classificado	75 pontos

Nível C

Campeão	350 pontos + Troféu
Vice-Campeão	250 pontos + Troféu
3º Classificado	175 pontos + Troféu
4º Classificado	125 pontos
5º e 6º Classificado	100 pontos
7º e 8º Classificado	75 pontos
9º a 12º Classificado	50 pontos
13º a 16º Classificado	40 pontos

Nível D

Campeão	300 pontos + Troféu
Vice-Campeão	200 pontos + Troféu
3º Classificado	150 pontos + Troféu
4º Classificado	100 pontos
5º e 6º Classificado	80 pontos
7º e 8º Classificado	65 pontos
9º a 12º Classificado	40 pontos
13º a 16º Classificado	30 pontos



Os casos omissos neste regulamento geral são resolvidos por deliberação conjunta da Organização.